

La Côte Arkanienne

Le cataclysme frappa les terres du continent de l'Ouest avec fureur. Le peuple élu de Kerka en souffrit certes mais il l'accepta aussi car Kerka n'aime pas la stagnation ou la paix entre les peuples. Aussi, le cataclysme fut-il une bénédiction qui lava le monde de ses impuretés : le déshonneur, la paresse, la luxure ou l'avarice, ainsi que la pire de toutes, la paix.

Lorsque la bénédiction de Kerka fut passée, le peuple élu prit le nom d'arkanien, ce qui en langage antique signifiait le peuple purifié et ils entreprirent de fonder leur nouvelle civilisation sur ces terres de cendres : la côte Arkanienne.

Une société codifiée :

Le pilier de la société arkanienne est la famille. Elle est le centre de tous les aspects de la vie, de la carrière au mariage, de l'héritage au statut social. La loyauté et la ténacité envers sa famille et son image au sein de la société arkanienne sont cruciaux. Le statut familial influe sur les relations entre arkaniens, sur leurs avenir et leurs réussites. De la même façon, l'échec, le déshonneur affligent l'ensemble de la famille et peuvent la voir déchoir au sein de la société.

La société récompense l'honneur, le mérite, la grandeur de l'individu et par conséquence, sa famille. L'arkanien peut être de basse extraction et parvenir à accroître son statut social par ses réussites et ses qualités. Inversement, ses échecs, ses vices peuvent amener une famille noble à être déchue de ses droits et à finir sur le pavé d'un quartier des bas fonds. L'infamie est pire que la mort et mourir dans le déshonneur est un passage immédiat vers le Gréthor (enfer).

Même si par le passé, l'honneur était d'origine guerrière, il peut venir aujourd'hui de la réussite sociale, politique et même commerciale, pour peu que ce commerce ait été fait sans vice ou tromperie d'aucune sorte. Un arkanien ne saurait se conduire aussi basement qu'un libertian ou un anathepéen.

La voie politique est particulièrement prisée car aider à la direction du pays en intégrant le Conseil et peut être, être élu roi, sont le summum de l'honneur et du prestige qu'un arkanien puisse espérer obtenir pour sa maison et pour lui en politique. Dans le commerce, faire partie des Maisons reconnues d'intérêt capital pour le bien être de la nation est aussi une voie prisée. Enfin, un arkanien peut faire le choix de la voie militaire pour espérer atteindre les sommets de cette société.

Cette philosophie de la vie trouve son origine dans le culte de Kerka, divinité antique, issu du chaos primordiale et mère des dieux. Cette divinité prônait le chaos dynamique, l'embrasement guerrier, la soif de sang, et bien sûr l'expansion territoriale. Nombre des principes de cette société sont les résultantes de ce dogme : la conquête vers l'ouest à la recherche de nouveaux territoires, l'importance des vertus guerrières et de l'honneur, la fierté de ce peuple, l'esclavage, etc.

De nos jours, le culte est moins pratiqué que par le passé. Les principes sont conservés mais cela fait longtemps que les arkaniens ne se sont plus lavés avec le sang de leurs ennemis... bien que cela reste envisageable pour certaines familles. La sanguine, boisson fortement alcoolisée est un rappel de cette origine sanglante. Les prières aux ancêtres et certains rites familiaux sont encore actuels, ainsi que quelques rites importants lors de mariages, de suicides ritualisés, ou de filiations.

Toutefois, l'Église de Kerka doit faire face depuis plusieurs années à un mouvement d'athéisme culturel qui tend à prendre de plus en plus d'importance, soutenu par le Rationalisme, le Progressisme et le Scientisme. Et depuis les massacres d'Or'Cha, durant lesquels la Maison d'Alcorn (Principale maison représentant le culte de Kerka) extermina toute la ville d'Or'Cha en usant de raisons fallacieuses (elle s'est justifiée en prétextant que toute la ville était frappée d'hérésies envers Kerka, pour cacher une basse vengeance entre chefs de maison complètement soûls), le culte, ainsi que cette maison, a perdu de son prestige au sein des factions dirigeantes, du conseil et même du roi. La situation est pour l'heure peu glorieuse mais des sombres rumeurs indiquent que Kerka n'a pas encore eu sa livrée de sang et que l'heure est bientôt venue pour les arkanien de payer leur affront quotidien.

La culture arkanienne reprend bien sûr à son compte cette philosophie de vie. Les chants, l'opéra conte les hauts faits guerriers, les terribles tragédies tels que Orphéus au Gréthor, Henri III, etc. La sculpture reprend certains canons ryenduliens, fort appréciés en Côté Arkanienne, pour glorifier les grands héros d'une maison ou pour donner une représentation de l'honneur, des vertus importantes, ou encore, pour symboliser les pires vices. La peinture répond du même principe que les autres arts et l'arrivée de l'impressionniste ajoute une saveur particulière aux nouvelles créations, dévoilant des détails successifs au fur et à mesure qu'on s'éloigne de l'oeuvre observée. La subtilité de certaines toiles sont déjà reconnues à travers le monde et certains artistes étrangers viennent tenter d'apprendre ces techniques.

La société arkanienne, du fait des principes qui l'influence, est divisée en maisons dont le prestige et l'importance varie en fonction de son honneur, de son rôle au sein de la société et de l'impact que ces ancêtres (et même ses membres actuels) ont eu sur la nation et son histoire. Leur richesse provient de leurs possessions territoriales, minières ou parfois commerciales. Cette division se perçoit du sommet à la base de cette société. Néanmoins, certains arkanien ne font partie d'aucune maison, soit parce qu'ils sont les derniers représentants en vie de leur maison, soit que celle-ci ait été banni et exclu des registres du Conseil pour ses crimes.

De tels individus ou groupes frappés d'infamies sont très mal vus, voir honnis par le reste du peuple. Faire des affaires avec ces personnes est interdit et source de sanctions envers sa propre maison, pouvant amener à sa totale déchéance. En général, ces individus demandent à pouvoir pratiquer le rituel du Hegbat, afin de retrouver une once d'honneur dans sa mort. Toutefois, avec le déclin du culte de Kerka, ce rituel est beaucoup fréquenté et ces individus tombent dans la criminalité, ou partent vers d'autres contrées pour tenter de construire une autre vie, en vendant leur service comme de vulgaires esclaves...

La conquête vers l'ouest a permis à l'Etat d'accroître son pouvoir et de récompenser les grandes maisons qui le servent avec de nouvelles terres. Celles-ci ont ensuite réparties ces terres parmi leurs membres ou les maisons qu'elles ont sous leurs influences. Une partie des terres a été donné au peuple afin que chacun puisse avoir une chance de fonder une maison digne de l'état et de monter dans l'échelle sociale.

Un autre effet de la conquête fut la découverte d'ethnies « elfes » et « naines », vivant en tribus sauvages. Après une rapide guerre, ces tribus furent réduites en esclavage et favorisèrent le développement de la nation et de ses richesses. L'esclave n'est qu'un outil, sans aucune importance. Toutefois, depuis quelques mois, le roi et le conseil s'interrogent sur les valeurs d'un esclave sous le prisme de leur philosophie de vie : un esclave peut-il faire preuve d'honneur, de mérite ? Et dans ce

cas, peut-il être libéré de son statut d'esclave pour avoir un nouveau statut au sein de la société arkanienne ? Ces questions font débat au sein de toute la société car les avis sont partagés.

Les maisons dont la richesse est surtout liée à l'exploitation agricole des terres ne veulent pas entendre parler d'une liberté des esclaves car elles se retrouveraient rapidement démunies d'une main d'oeuvre qui ne coûte quasiment rien. Leur offrir la liberté serait la porte ouverte à leurs ruines économiques en peu de temps. Les maisons dont la richesse provient de l'industrie, du commerce sont plus à même d'accepter cette idée car la machine remplace depuis longtemps la main d'oeuvre esclave dans les usines. L'Eglise de Kerka étant particulièrement influentes au sein des maisons « agricoles » les soutient ouvertement et souffle sur les braises du conflit à venir.

Structuration de l'Etat :

Le régime politique de la Côte Arkanienne est une monarchie élective où le monarque accède au trône en étant élu par le Conseil et non de façon héréditaire.

Le Roi :

Le roi représente le summum de l'honneur et des vertus qu'affectionnent la société arkanienne. Il dispose des pouvoirs exécutifs et législatifs, est le chef des armées. Il nomme les Officiers Territoriaux. Il peut proposer des lois, rejeter les lois proposés par le Conseil, émettre des décrets royaux directement mis à l'exécution. etc.

Le souverain actuel se nomme **Ralec Marsenn**. Il dirige d'une main de fer le pays depuis une vingtaine d'années. Sur de nombreuses affaires d'état, il favorise la discussion et la conciliation mais dans les cas les plus délicats, il lui est arrivé de faire preuve de despotisme, ce qui est tout à fait acceptable au regard de cette société. Il oeuvre à des changements majeurs dans le pays ce qui provoquent moult réticences et troubles à travers le royaume.

Il prône le renforcement et l'amélioration des forces armées et favorise la recherche militaire, prévoyant sans doute des conflits à venir. Il souhaite aussi la diminution de l'influence de l'Eglise de Kerka au sein de la société arkanienne. Son objectif est de favoriser le développement d'une laïcisation des organes administratifs de l'Etat, volonté qui rencontre une certaine hostilité, bien entendu.

Afin de calmer les tensions sociales, le monarque a entamé une série de réformes destinées à donner une certaine reconnaissance aux esclaves. Son action répond autant à une partie de la population qui estime qu'un esclave peut faire preuve d'honneur, de vertus et que, au regard de la philosophie arkanienne, il doit pouvoir sortir de son statut d'esclave pour embrasser une vie plus honorable et glorieuse. Cela permettrait aussi de réduire la montée de l'anarchisme présent au sein de ces populations asservies. Bien sûr, cette question tend à créer d'autres tensions au sein des maisons réfractaires.

Le Conseil :

Comme nous l'avons indiqué, le Conseil élit le Roi. Les membres du Conseil sont issus des maisons les plus puissantes et les plus honorables de la nation. Il est composé d'une trentaine de siège.

Ils détiennent le pouvoir législatif et ont en charge d'administrer les territoires, de planifier la colonisation des nouvelles terres, de budgétiser les dépenses de l'Etat et de son fonctionnement, de proposer et de voter les lois et enfin d'élire le roi lorsque le précédent vient à décéder ou soit destitué par le Conseil dans des cas particulièrement graves (Conduite déshonorante, infamies et autres vices capitaux). Ils peuvent assurer l'intérim en cas de décès ou de destitution du roi jusqu'à la prochaine élection.

Les conseillers élisent parmi eux le président de leur assemblée. Il est le second homme de l'état et forme un contre pouvoir protecteur contre une éventuelle tyrannie exercé par le roi.

Le président du Conseil actuel se nomme Maurice Enart. Il est élu à cette fonction pour 5 ans renouvelable 2 fois. Il préside les séances du Conseil et peut remplacer temporairement le Roi si la situation le nécessite. C'est un homme froid, rigide, implacable. Il est surnommé le Basilic car il a souvent d'un seul regard stoppé les querelles entre conseillers. Il est particulièrement compétent et apprécié par la classe politique car il sait rester impartiale lorsque les différentes oppositions politiques tentent d'accaparer les temps de débat. Il est pourtant un partisan du changement dans la société arkanienne et un positiviste convaincu.

Les réformes proposées par le roi sont appréciés de Maurice Enart qui y voit une opportunité pour faire la preuve de l'efficacité de la doctrine progressiste qu'il affectionne.

L'Armée :

L'armée est composée de conscrits, de volontaire et de professionnels. Les bas officiers sont des vétérans récompensés pour leur bravoure. Les officiers supérieurs sont plutôt issus de maisons importantes et ont reçu une éducation supérieure dans les écoles militaires de East Hills ou de GreatValley.

Les forces armées sont composées de différentes branches dont la principale est l'armée de Fer. Elle regroupe l'infanterie, l'artillerie mais aussi les quelques bataillons de cuirassés terrestres, sorte de locomotive blindée sur chenille, équipée de deux gatlings et d'un canon de 30 mm. Les armes blanches et les fusils à culasse arrière équipent les troupes.

La flotte navale est peu performante et est surtout composée de quelques bateaux blindés avec des moteurs à vapeur, équipés de canon de 30 mm et de petits engins flottants qu'il dépose dans leurs sillages nommés "Mines de Gredval".

L'armée a développé des prototypes aériens et s'est dotée d'une petite flottille d'aéroplanes mais ceux-ci ne peuvent transporter de lourds armements et ont une autonomie de faible portée. Ces appareils sont surtout utilisés pour la reconnaissance ou le bombardement des chaudières de cuirassés terrestres ennemis. Pour des bombardements plus concentrés, l'armée use de dirigeables capable d'une plus grande capacité de port d'armements lourd. L'armée cherche activement à améliorer les compétences de sa flotte aérienne.

4-Technologie et sciences

Afin de gagner un avantage certain sur ces ennemis, la Côte Arkanienne a développé la technologie des aérostats. Deux modèles d'aérostats ont été développés avec succès par les ingénieurs arkanien : l'aérostat à combustibles anhyliétiques et un aérostat hybride. Les deux modèles sont construits sur des principes à la base identique.

En premier lieu, une nacelle abrite les appareils de vols, les équipages, les armements et la machinerie. Au dessus, un ballon gonflé avec une substance permettant le vol. La partie haute du ballon est construit à partir d'un alliage souple mêlant aluminium et aetherium. Toute la différence réside dans la machinerie de ces deux modèles d'aérostats.

Le premier comme son nom l'indique brûle des substances anhyliétiques (matière ayant pour principe de réduire l'attraction terrestre). Ce modèle n'est donc pas vraiment basé sur une technique de la sustentation assurée par la poussée d'Archimède mais plutôt de supprimer l'attraction terrestre pour permettre à l'aérostat de s'élever dans les airs. Ce modèle a surtout été développé par l'armée car l'aetherium est un minerai dont l'usage est strictement contrôlé.

Le second s'appuie par contre, sur ce principe de sustentation. Un brûleur réchauffe de l'air ou un gaz similaire (éther par exemple) pour permettre le vol. Ce modèle bénéficie d'un brûleur hybride qui lorsque le soleil est présent au dessus de l'aérostat, cesse de fonctionner pour laisser le relais à des capteurs calorifiques qui se charge de chauffer le gaz utilisé sans que soit dépenser du précieux combustible. Cela permet aux entreprises utilisant ce modèle de faire de sérieuses économies et fait de cet engin, un transporteur de marchandises fort apprécié.

L'Aetherium est un métal rare qui, une fois raffiné, a la capacité de supprimer son attraction terrestre. Cela n'est possible qu'avec une quantité de minerai importante, fortement concentré. De plus, sous une impulsion électrique, ce minerai lévite à grande vitesse et des moteurs militaires ont été développés afin de propulser non plus des aérostats mais plutôt des . La recherche actuelle présage de bons résultats bien que selon la presse, la destruction du district 51 par une violente explosion serait lié à des recherches similaires.

Comme indiqué plus haut, les aérostats hybrides sont utilisés dans le secteur des transports publiques. Ils sont fréquemment utilisés pour transporter aussi bien de la population que des marchandises. Ils ne sont pas armés et sont parfois la proie de pirates des airs. Cette menace est très prise au sérieux lors de transports de marchandises précieuses et il n'est pas rare que de tels transports soient protégés par des milices privés, pilotant des "buzzards", sorte d'ailes volantes autopropulsées par éther et armées de gattlings. Néanmoins, tout le monde n'a pas les revenus pour payer la protection de ces milices et nombre d'entreprises comptent sur la chance pour éviter les raids aériens.

Grâce aux efforts de chercheurs tel que Henry Vilmorin, l'agriculture arkanienne a connu de nombreuses avancées. Ces savants ont sélectionné et hybridé les diverses variétés végétales pour obtenir toujours de meilleurs rendements, des produits plus résistants aux intempéries ou aux maladies. Ces recombinaisons des gènes lié à la reproduction sexuée a permis à l'agriculture arkanienne de faire un bond durant les dernières années. Les productions de blé et de betteraves à sucre se sont accrues et la production de coton semble suivre le même chemin.

Les recherches actuelles se tournent vers la création de souches productrices exploitables sur des terrains peu fertiles voir désertiques. Ces recherches n'en sont encore qu'à leur balbutiement mais avec les progrès en cours, nombre d'investisseurs misent sur le succès prochain de ces recherches et certains commencent même à acheter des terrains qui, hier, ne valaient rien, dans l'espoir de les exploiter avec profit dans peu de temps.

Géographie du pays.

Le territoire actuel s'étend sur plus de 12000 kms à partir des rives est jusqu'aux rives ouest de cette nation. Les quelques explorations lancées vers l'ouest et le sud indiquent la présence d'une autre civilisation, Aënur.

Le territoire actuel résulte des diverses phases de colonisation de ce peuple à travers les vastes terres du nouveau monde. Il est morcelé en provinces, gérées par les Officiers Territoriaux nommés par le roi. Ces officiers ont le pouvoir exécutif et militaire et rendent des comptes au souverain et au Conseil sur leurs actions et le développement de leur province.

a- Prima Terra, siège du pouvoir.

Cette province abrite la plus grande part de la population arkanienne. Elle est la région la plus industrialisée et accueille un grand centre sidérurgique qui produit l'acier utilisé pour l'armement ou dans la construction de certains bâtiments.

Ce territoire est principalement composé de plaines, de bois, d'anciens marécages asséchés, exploités par des cultures maraîchères. Une chaîne de montagne sépare en deux une partie de la province.

Elle est devenue le centre névralgique abritant le pouvoir arkanien. La capitale Arkania est sise dans cette province. Le palais royal, le Congrès, la Cathédrale de Kerka la magnifique sont les principaux lieux de la première ville du pays.

b- les terres de l'ouest

Les terres de l'ouest sont composés de plateaux rocheux, de forêts et de plaines souvent exploités par les colonisateurs pour l'agriculture ou l'élevage. Les terrains sont riches et offrent une production agricole importante et variée. La colonisation de ces territoires a permis la découverte de nouvelles cultures comme la pomme de terre ou le maïs.

Certaines régions ont un sous sol intéressant et abritent des minerais exploités ou exploitables tel que de l'argent, de l'or, de la bauxite de fer. Récemment un filon des roches étranges a été découvert dans les Montagnes Ternes. Ce minerai de couleur gris vert semble émettre une forme de rayonnement magnétique qui affole les boussoles et dérèglent les équipements des machines. Selon les premières études réalisées, ce minerai irradie une substance invisible qui influence sur les appareils.

Un autre minerai de couleur argent a été découvert et exploité pour ses propriétés particulières : l'Aetherium. Ce métal rassemblé en grande quantité acquière la capacité d'annuler la gravité terrestre. La quantité de métal nécessaire voit ses capacités accrues en fonction de sa pureté et enfin, selon la tension électrique à laquelle il est soumis lors de son utilisation. Actuellement le roi a financé la recherche de nouveaux filons d'Aetherium sur les nouvelles terres colonisées.

Les terres de l'ouest sont découpées en 10 provinces.

c- Les territoires du nord

Les territoires du Nord sont composés d'immense forêts et de nombreux lacs. Ils sont les derniers lieux de colonisation. Ces terres se trouvent de l'autre côté d'une immense faille qui court le long de la frontière nord de Prima Terra : la Fosse. Selon les textes anciens, cette faille est apparue lors du Grand Cataclysme mais certains savants pensent qu'elle est plus ancienne et que sa découverte n'a fait que coïncider avec les événements ayant suivi le Grand Cataclysme.

Ces territoires sont peu connus et sauvages. Selon les derniers rapports de la Compagnie des Terres du Nord, les colons actuels sont en proie à des attaques par d'étranges créatures difformes et anthropophages. Ces attaques récentes inquiètent le gouvernement et l'armée a dépêché des

bataillons sur place. Pour l'heure, ces bataillons souffrent de la méconnaissance du terrain. De plus, ces créatures semblent intelligentes et parfaitement adaptées à leur habitat, au contraire des forces arkaniennes. Le territoire du nord ne forme qu'une seule province pour le moment.